



Zusatinformation Programm Berlin

Zwischen Medienkultur und Medienbildung

Ablaufplanung zum Seminar am 09. und 10.11.2010

Dienstag, 9. November 2010

10.00 bis 11.00 Uhr

Begrüßung und Einführung

11.00 bis 13.00 Uhr

Creative Gaming – Eintauchen in digitale Spielewelten | Praxisphase

13.00 bis 14.00 Uhr

Mittagspause

14.00 bis 15.00 Uhr

Projektarbeit mit Kindern und Jugendlichen – Von Katalysatoren und Stauffallen | Experteninput und Diskussion

15.00 bis 17.00 Uhr

Geocaching - Von analog zu digital: Auf der Suche nach dem Schatz | Praxisphase

17.00 bis 17.30 Uhr

Seminarabschluss und Ausblick auf den zweiten Veranstaltungstag

Mittwoch, 10. November 2010

10.00 bis 10.30 Uhr

Warming up und Klärung offener Fragen vom Vortag

10.30 bis 12.30 Uhr

Twitterslam und Handy-Storytelling – Kreative Wortspiele | Praxisphase

12.30 bis 13.30 Uhr

Mittagspause

13.30 bis 14.30 Uhr

Beispiel aus der Praxis - Einsatzszenarien in Kita, Schule und Jugendarbeit | Experteninput und Diskussion

14.30 bis 16.30 Uhr

Brickfilme – Steine in Bewegung | Praxisphase

16.30 bis 17.00 Uhr

Entwicklung von Projektideen und Abstimmungen zur Umsetzung

17.00 bis 17.30 Uhr

Seminarabschluss und Verabredungen zur weiteren Arbeit