

Gefördert vom:

Ministerium für Familie, Kinder,
Jugend, Kultur und Sport
des Landes Nordrhein-Westfalen



Kontakt und Information

GMK-Geschäftsstelle
Tel. 0521.67788
Fax 0521.67727
gmk@medienpaed.de
www.gmk-net.de



Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK).
Seit 1984 Fachverband für Medienpädagogik und Medienbildung.

Medienaktiv OWL Netzwerk der Jugendmedienarbeit in Ostwestfalen-Lippe



Kinder, Jugendliche und ihre Familien darin zu unterstützen, kreativ und kritisch mit Medien umzugehen, ist heute ein wichtiges Ziel der Jugendmedienarbeit.

Im Netzwerk Medienaktiv OWL haben sich zu diesem Zweck Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter der Jugendhilfe und Jugendmedienarbeit aus Ostwestfalen Lippe und der Universitäten Bielefeld und Paderborn zusammengeschlossen.

Medienaktiv OWL will das medienpädagogische Angebot in Ostwestfalen-Lippe sichtbar machen, ausbauen und um gemeinsame Aktivitäten ergänzen (wie aktuell den GAMES ON! Familientag).

Medienaktiv OWL wird von der Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert und vom Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen unterstützt. → www.medienaktiv-owl.de

Kooperationspartner



Jugendamt der
Stadt Paderborn

Design: wedderwille-design, Bielefeld • www.wedderwille-design.de

GMK

Gesellschaft für
Medienpädagogik und Kommunikationskultur



GAMES ON! Familientage

Kreativ und kritisch mit
Computer- und Konsolenspielen

Bielefeld 12. Mai 2012
Paderborn 13. Mai 2012

Eine Aktion für Kinder, Jugendliche
und Erwachsene von:



GAMES ON! Familientage

Weitere Informationen

→ www.medienaktiv-owl.de

Bielefeld

12. Mai 2012, 11.00 – 16.00 Uhr

Offenes Angebot, Eintritt frei

Stadtbibliothek Bielefeld, Am Neumarkt 1, 33602 Bielefeld

Mitmachaktionen

Kreativ gestalten und kritisch sehen: Mein Avatar und ich

Was von dir selbst steckt in deinem Avatar? Unterschiede von Spielwelt und Alltagswelt stehen im Mittelpunkt dieser Aktion und Ausstellung. SpawnPoint, Institut für Computerspiel, Erfurt

Dungeon2go: Erlebnispädagogik trifft Computerspiel

Onlinerollenspiele live erleben

Fachhochschule Köln - Institut Spielraum, Spieleratgeber NRW, Waldritter e.V.

Spielstationen und Spiele testen

Klicken&Durchblicken, Seitenstark, Kinderrathaus Jugendamt der Stadt Bielefeld

Zusammen aktiv online

Faszination Online-Games am Beispiel von League of Legends HOT-Schildesche, Bielefeld

Mario Kart: Vom Bildschirm zum Brett

Eine kreative Auseinandersetzung mit Computerspielen Spielen mit Kindern e.V., Bielefeld

Moderation und Interviews:

Senol Keser (M.A.), Sprecher der GMK Landesgruppe NRW

Weitere Informations- und Mitmachangebote

- EigenSinn e.V.: Adventure-Quiz zu Facebook
- Medienpädagogik an der Universität Bielefeld: CampusTV, Medienpädagogisches Labor, u.a.
- Surfen mit SIN(N) – Sicherheit im Netz: Präventionsangebote der Polizei Bielefeld
- Verbraucherberatung: Infos zu Onlinespiel, Handy und Internetsicherheit

Special für Eltern und pädagogische Fachkräfte

Spielen wie die Kids! – Eltern-LAN in Bielefeld

14.00 bis 17.00 Uhr

Erwachsene testen unter medienpädagogischer Anleitung Netzwerkspiele

(Auto-Rennspiele und Shooter). Die Eltern-LAN ist ein Projekt von Turtle Entertainment, dem Veranstalter der Electronic Sports League, spielbar.de, dem interaktiven Angebot der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele, dem Spieleratgeber-NRW des Vereins ComputerProjekt Köln e.V. und von Spielraum, dem Institut zur Förderung von Medienkompetenz an der Fachhochschule Köln, mit freundlicher Unterstützung von BITKOM – Bundesverband Informationswirtschaft, Telekommunikation und neue Medien e.V.

Bitte anmelden (begrenzte Teilnehmerzahl)
gmk@medienpaed.de • Tel. 0521.67788



Paderborn

13. Mai 2012, 10.00 – 15.00 Uhr

Offenes Angebot, Eintritt frei

Computerbibliothek, Rosenstraße 13–15, 33098 Paderborn

Mitmachaktionen

Geocache Innenstadtrallye für Kinder und Jugendliche
Evangelische Jugend im Kirchenkreis Paderborn

Aktion zu Open-World-Spiel „Minecraft“

für Kinder und Jugendliche im Alter von 10-15 Jahren

Klonspiele

Rechner-Recycling für Kinder, Chaostreff Paderborn

Paderspieletester

Städtischer Jugendtreff Sande

Balanceact – Geschicht am Computer!

Heinz Nixdorf MuseumsForum

Computerspiele selbstgemacht

b.i.b. International College

Bildungszentrum für informationsverarbeitende Berufe e.V.

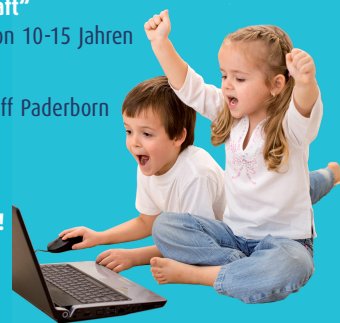
Spielstationen ab 16

Präsentation und Reflektion von riskanten Games, Bündnis Mediensucht

Informationsstände zu Jugendschutz, Medienpädagogik und Verbraucherschutz

FIFA 12 Turnier auf der PS3

findet im Jugendkulturzentrum MultiCult statt



Vorträge für Eltern und pädagogische Fachkräfte

Rosenstraße 13–15 (Kinderbibliothek):

10.30 Uhr spielaffe@facebookgames – kostenlose Onlinespiele,
Jens Wiemken, www.byte42.de

Marienplatz 11a, VHS-Vortragsraum:

11.15 Uhr Serious Games als Bildungschance, Prof. Dr. Jörg Müller
Lietzkow, Universität Paderborn

12.00 Uhr Ich spiele um zu lernen? – Lerndimensionen digitaler Spiele,
Anna-Maria Kamin und Anna Hoblitz, Universität Paderborn

12.45 Uhr Jugendmedienschutz für Eltern und Multiplikatoren,
Kommissariat Kriminalitätsvorbeugung der
Kreispolizeibehörde Paderborn