

Bielefeld: Freitag, 12. Mai 2017, 16.00 bis 19.30 Uhr

Stadtbibliothek Bielefeld

Neumarkt 1, 33602 Bielefeld

Tel.: 0521 / 51 50 00

Paderborn: Samstag, 13. Mai 2017, 10.30 bis 14.00 Uhr

Kinder- und Computerbibliothek

Rosenstr. 13-15, 33098 Paderborn

Tel.: 05251 / 88 11 15

Gefördert vom:

Ministerium für Familie, Kinder,
Jugend, Kultur und Sport
des Landes Nordrhein-Westfalen



Konzept und Design: wedderville design, Bielefeld; Mitarbeiterin Bielefeld: Frauke Sornig; Titelabbildung: Bildautor ottochka; NextMars; contractwerkstatt (foto1a.de); S. 39: Bildautor Sergey Novikov (foto1a.de); S. 20: Alexas_Fotos (pixabay.com)



Gesellschaft für
Medienpädagogik und Kommunikationskultur

GMK

**Medien aktiv & kreativ –
ein Angebot für Kinder, Jugendliche und Eltern**

GAMES ON! 2017

Bielefeld: Freitag, 12. Mai 2017

16.00 bis 19.30 Uhr, Stadtbibliothek

Paderborn: Samstag, 13. Mai 2017

10.30 bis 14.00 Uhr, Kinder- und Computerbibliothek

Spiel, Spaß und Kreatives rund um Medien!

Zum sechsten Mal lädt das Netzwerk Medienaktiv OWL am 12. und 13. Mai zu den Familientagen GAMES ON! in Bielefeld und Paderborn ein.

Die Veranstaltung bietet Kindern, Jugendlichen, Eltern und allen anderen Interessierten die Möglichkeit, digitale Spiele auszuprobieren und an verschiedenen Stationen selbst mit Medien kreativ tätig zu werden. Kommt vorbei und bastelt eure eigene Virtual Reality Brille, gewinnt

beim Mario-Kart-Turnier, baut euch eine eigene Welt bei Minecraft oder experimentiert in unserer Soundwerkstatt und macht selbst Musik. Fragen zum Thema Datenschutz im Internet beantworten die Verbraucherzentrale und die Polizei.

Koordiniert wird GAMES ON! von der GMK – Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur. Medienpädagogische Informationen und Material erhalten alle Interessierten am Stand der GMK.

GAMES ON! 2017

Der Eintritt ist an beiden Tagen frei!

BIELEFELD Stadtbibliothek

Freitag, 12. Mai 2017 16.00 Uhr bis 20.00 Uhr

Neumarkt 1, 33602 Bielefeld, Tel. (05 21) 51 50 00

„Escape Room“ *HOT Schildesche* Seite 6

Sound-Werkstatt: Digitale Experimente mit Musik *GMK-M-Team* Seite 8

Spietester; Green-Screen; Hide, Seek & Shoot *Bielefelder Jugending* Seite 10

Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden. *Projekt JuMP* Seite 12

Entdecken,spielen,staunen; Makey Makey; Augmented reality in neuen
Bücherwelten; Test the games; VR-Brillen basteln *Stadtbibliothek Bielefeld* Seite 14

MC Dampfhammer ist dein Minecraft-Server zum Mitgestalten!
CREOS Lernideen und Beratung GmbH Seite 16

Mein digitales Ich *Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW* Seite 18

Mario-Kart-Turnier *Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.* Seite 20

Werdet zum Musical.ly-Star *EigenSinn e.V.* Seite 22

Macht Fotos mit Stars aus ScienceFiction-Filmen
Startrooper Germany e.V. Seite 24

PADERBORN Kinder- und Computerbibliothek

Samstag, 13. Mai 2017 10.30 Uhr bis 14.00 Uhr

Rosenstraße 13–15, 33098 Paderborn, Tel. (0 52 51) 88 11 15

Konsole-Spiele-Rallye *Kinder- und Computerbibliothek* Seite 26

Bananenpiano und Co. – Gaming und Musik mit dem Makey Makey
Evangelische Jugend im Kirchenkreis Paderborn Seite 28

Spiele selbst bauen, kreativ sein und Spaß dabei haben *C3PB* Seite 30

Jäger der vergessenen Spiele - Auf der Suche nach Klonen und Retro-
spielen *PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.* Seite 32

Vom Computerspiel zur Realität: Angry Birds als Tabletop Game
Dirk Tegetmeyer / TMT Bildungsprojekte Seite 34

MC Dampfhammer ist dein Minecraft-Server zum Mitgestalten!
CREOS Lernideen und Beratung GmbH Seite 16

Sound-Werkstatt: Digitale Experimente mit Musik *GMK-M-Team* Seite 8

HOT Schildesche

„Escape Room“

LIVE Escape Rooms erfreuen sich immer größerer Beliebtheit.

Die Spielidee ist folgende: eine Gruppe von Personen muss in einer vorgegebenen Zeit aus einem Raum entkommen. Dabei müssen Rätsel gelöst, Gegenstände gefunden, Codes geknackt und Schlüssel gesucht werden.

Bei GAMES ON! habt ihr die Möglichkeit einen Escape Room zu erleben, der gemeinsam mit Jugendlichen in der Jugendfreizeitstätte HOT Schildesche entwickelt wurde.



Über das HOT Schildesche

Das HOT ist die Jugendfreizeitstätte der kath. Kirchengemeinde St. Johannes Baptist. Bei uns können Jugendliche Computerspiele testen, an Live-Escape Games teilnehmen, bei verschiedenen Workshops mitmachen, in Werkstattprojekten mitarbeiten, im offenen Jugendtreff Freunde treffen, kicken, Tischtennis oder Billard spielen und noch vieles mehr.

Kontakt:

HOT-Schildesche
 Ringenbergstraße 14
 33611 Bielefeld
[facebook.com/HOT.Schildesche](https://www.facebook.com/HOT.Schildesche)

Ansprechpartner:

Ingo Radmer
 E-Mail:
hot-schildesche@t-online.de
 Tel.: 0521 / 816 96

Öffnungszeiten:

Mo: 15.00 – 19.00 Uhr
 Di & Mi: 15.00 – 20.00 Uhr
 Do & Fr: 13.30 – 20.00 Uhr
 Sa: 12.00 – 18.00 Uhr

Sound-Werkstatt: Digitale Experimente mit Musik

Werdet zu Komponisten und produziert eure eigenen Sounds mit Smartphone-Apps und selbst gebauten Klangerzeugern.

Beim GMK-M-Team könnt ihr mit verschiedenen „Instrumenten“ Musik machen: Hier gibt es verkabelte Handschuhe, die als Klavier funktionieren oder einen Bleistift, der Töne erzeugt. An einem Touchscreen-Display könnt ihr gar Loops live ganz neu zusammenmischen.

Wir zeigen euch sogar Apps, die ihr am Smartphone einsetzen könnt, um eure Umgebung neu zu vertonen.

Wenn's blinkt oder Lärm macht, macht es Spaß! Alle unsere „Klangerzeuger“ sind selbst gebaut und kosten wenig. Mit ein wenig Geschick könnt ihr sie also einfach selbst nachbauen – wir sagen euch, wie das geht!



Über das GMK-M-Team

Das GMK-M-Team bietet kostenfreie Workshops an für Jugendzentren und sonstige außerschulische Einrichtungen in OWL und Münsterland. In diesen Workshops zeigen wir, wie man digitale Medien kreativ und kritisch einsetzt – ob Foto, Video, Apps, GPS, WhatsApp, QR-Codes oder anderes, wird zusammen mit der Einrichtung entschieden. Das Angebot richtet sich an Kinder, Jugendliche und pädagogisch Tätige in der außerschulischen Jugendarbeit. Das GMK-M-Team wird gefördert vom Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen.

Kontakt:

GMK-M-Team
Obernstraße 24a
33602 Bielefeld
www.gmk-m-team.de

Ansprechpartner:

Eva Kukuk & Lajos Speck
E-Mail: coaching@gmk-m-team.de
Tel.: 0521 / 5212620

Bielefelder Jugendring

Spietester

Testet digitale Spiele und erstellt eigenen Beurteilungen für den Spielerratgeber NRW. Erstellt eigene Computerspielkritiken und Let's Plays zu Games, die ihr in der Spietester-Ecke ausprobiert. Top oder Flop? Die Ergebnisse werden auf der Internetplattform www.spieleratgeber-nrw.de veröffentlicht.

Green-Screen

Wer lieber kreativ sein möchte, kann sich mit Foto und Video vor dem Green-Screen austoben und sich in „phantastische Welten“ begeben.

Hide, Seek & Shoot

Auch rasante Action darf nicht fehlen: Bei dem Gruppenspiel „Hide, Seek and Shoot“ werdet ihr mit euren Smartphones sicher ganz schnell außer Atem kommen, um gegnerische Mannschaften abzufotografieren.

**Bielefelder
Jugendring e.V.**

Demokratischer Zusammenschluss von Jugendverbänden und Jugendorganisationen

Über den Bielefelder Jugendring

Der Bielefelder Jugendring e.V. (BJR) ist der freiwillige Zusammenschluss von Jugendverbänden, Kinder- und Jugendeinrichtungen und Jugendorganisationen. Die Medienpädagogik im BJR stellt Angebote bereit, die Kindern und Jugendlichen einen selbstbestimmten und kreativen Umgang mit Medien aufzeigen. Hier werden u.a. Medienformate von jungen Menschen für junge Menschen produziert: Radio Kurzwelle, NetzLichter-TV, ON SCREEN Bielefeld. Außerdem ist im BJR das Netzwerk „Bielefelder Spietester / Gaming“ aktiv.

Kontakt:

Bielefelder Jugendring e.V.
Medienpädagogik
Alfred-Bozi-Str. 23
33602 Bielefeld
www.bielefelder-jugendring.de

Ansprechpartnerin:

Tanja Reineke
E-Mail:
tr@bielefelder-jugendring.de
Tel.: 0521 / 55 75 25-40

Projekt JuMP

Digitale Rallye: Spielend GAMES ON! erkunden.

Zeig uns dein Können und löse alle Aufgaben in der digitalen Rallye: Bist du fit und findest die QR-Codes? Hast du ein Händchen für Rätsel? Und hast du das Zeug, alle Quizfragen und Aufgaben zu meistern? Bei unserer digitalen Rallye lernst du die verschiedenen Aktionen von GAMES ON! im Handumdrehen kennen und kannst uns dabei zeigen, wie kreativ du bist.

Wenn du alle Aufgaben erfüllst, gewinnst du mit ein bisschen Glück am Ende vielleicht sogar einen unserer tollen Preise! iPads zum Spielen der Rallye kannst du dir gegen ein Pfand bei uns ausleihen.



Über JuMP – Jugend, Medien, Partizipation

Mit dem Projekt „JuMP – Jugend, Medien, Partizipation“ möchten wir Jugendlichen durch digitale Medien die Beteiligung an der Demokratie ermöglichen. Sich einmischen. Mitbestimmen. Politik verstehen und Partizipation erleben. Mit digitaler Kompetenz. Darum geht es in dem Projekt. Wir bieten Workshops in Haus Neuland sowie in Einrichtungen vor Ort an. Das Projekt JuMP wird gefördert vom Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen.

Kontakt:

Projekt JuMP
Haus Neuland e.V.
Senner Hellweg 493
33689 Bielefeld

Ansprechpartnerin:

Julia Behr
E-Mail: j.behr@haus-neuland.de
Tel.: 05205 / 91 26 62
Tel.: 0521 / 3 04 10-34

Stadtbibliothek Bielefeld

Entdecken, spielen, staunen

Wie Dinos einen Spaziergang durch die Bibliothek unternehmen oder wie ihr mit Bananen Pac-Man spielt – all dies und noch viel mehr könnt ihr bei uns ausprobieren.

VR-Brillen basteln

Steck dir deine eigene Virtual-Reality-Brille zusammen und schau, wie die Welt durch die Brille aussieht.

Augmented Reality in neuen Bücherwelten

Lass den Dino über die Bibliotheksregale jagen: 3D Apps von iT-Rex, iSpace, iStorm.

Test the games

Baue dir deine Minecraft-Welt oder hole Punkte bei Fifa 17.

Makey Makey

Stellt euch vor, ihr könntet den Computer mit Bananen oder Knete steuern ... probiert es aus!

Über die Stadtbibliothek Bielefeld

In der Stadtbibliothek gibt es jeden Dienstag einen Gaming-Nachmittag für Kinder und Jugendliche ab 6 Jahren. Während dieser Zeit können verschiedene Konsolen und Spiele ausprobiert werden. Ob Minecraft, Fifa 17 oder Mario Kart – für jeden ist etwas dabei. Zusätzlich gibt es spezielle Angebote in den Ferien. Weitere Informationen dazu sind in den jeweiligen Veranstaltungsflyern nachzulesen. Bei dem Mitmach-Freitag „Irgendwas is immer“ ist jede/r zum Basteln, Stricken oder Spielen gern gesehen.

Kontakt:

Stadtbibliothek Bielefeld

Neumarkt 1

33602 Bielefeld

Tel.: 0521 / 515000

CREOS Lernideen und Beratung GmbH

MC Dampfhammer ist dein Minecraft-Server zum Mitgestalten!

Du spielst gerne Minecraft?! Dann bist du bei uns genau richtig!
Lerne den Minecraft Server Dampfhammer kennen und erfahre, wie du mitspielen und sogar Teil unseres Server-Teams werden kannst.
Auf unserem Server sind alle Minecraft-Fans herzlich willkommen.
Der Minecraft-Server wird von Jugendlichen aus der Region Ostwestfalen-Lippe aufgebaut, weiterentwickelt und betreut.
Bei uns hat jede/r die Möglichkeit, Verantwortung zu übernehmen und Teil unseres Server-Teams zu werden, damit wir gemeinsam eine große Community aufbauen.
Minecraft-Spezialisten erhalten bei uns die Chance, ihr Know-how zu verbessern. Komm zum Minecraft-Stand und entdecke die vielen spannenden Welten und Spielmodi auf dem Dampfhammer!



Über Creos Lernideen

Die CREOS Lernideen und Beratung GmbH ist mit dem Minecraft Server Dampfhammer ein Teil des Pilotprojekts BEATZ4OWL und des Bundesprogramms RESPEKT. Wir unterstützen Jugendliche spielerisch auf dem (Rück-)Weg in Bildungsprozesse, Angebote der Arbeitsförderung, Ausbildung oder Arbeit. Mehr Informationen zum Minecraft-Bildungsprojekt auf: www.mcdh.de

Kontakt:

Creos Lernideen und Beratung GmbH
Herforder Str. 22
33602 Bielefeld
www.creos.de

Ansprechpartner:

Olaf Seeliger & Juliane Otto
E-Mail:
info@mc-dampfhammer.de
Tel.: 0521 / 30410-34

Polizei NRW und Verbraucherzentrale NRW

Mein digitales Ich

Wann immer du dich im Internet bewegst, hinterlässt du eine Spur von Daten – manchmal freiwillig, aber oft merkst du es gar nicht. Dazu gehören auch ganz persönliche Informationen von dir. Entscheide selbst, wer was von dir wissen soll. Zusammen mit der Verbraucherzentrale und der Polizei kannst du dich als Datensammlerin und Datensammler beweisen und dir ein digitales Ich zusammenpuzzeln. Kennst Du die Person?



Über die Polizei

Wie kann ich den Gefahren im Netz begegnen? Das Kommissariat Vorbeugung informiert sowohl über technische Schutzmaßnahmen als auch über persönliche Verhaltensmaßnahmen, die vor Straftaten schützen. Wir bieten persönliche Beratungen, Infoveranstaltungen und Materialien zum Thema Kriminalprävention im Internet an.

Kontakt:

Polizeipräsidium Bielefeld
 KK 34 – Kriminalprävention Opferschutz
 Markgrafenstr. 7, 33602 Bielefeld
www.polizei.nrw.de/bielefeld/artikel__12131.html
www.polizeifurdich.de
 Tel.: 0521 / 5837-2563

Über die Verbraucherzentrale NRW e.V.

Als anbieterunabhängige, überwiegend öffentlich finanzierte, gemeinnützige Organisation wollen wir Verbraucher*innen in allen Fragen des privaten Konsums und des Datenschutzes informieren, beraten und unterstützen. Neben persönlicher Beratung bieten wir telefonische und E-Mail Beratung sowie Unterstützung mithilfe von Musterbriefen an.

Kontakt:

Beratungsstelle Bielefeld
 August-Bebel-Str. 88, 33602 Bielefeld
www.verbraucherzentrale.nrw/bielefeld • www.checked4you.de
 Tel.: 0521 / 987876-01

Spielhaus Bielefeld / Spielen mit Kindern e.V.

Mario-Kart-Turnier

Bist du unter deinen Freundinnen und Freunden der oder die beste in Mario Kart 8? Dann beweise es und nimm an unserem großen Mario-Kart-Turnier teil. Ihr könnt euch hier mit der Elite aus Bielefeld messen. Auf die Gewinnerin oder den Gewinner warten dabei tolle Preise!

Also seid dabei!



Über das Spielhaus

Das Spielhaus ist ein Haus der Offenen Tür für alle Mädchen und Jungen von 6 bis 14 Jahren. Es bietet den Raum zum Spielen, Toben, Backen, Quatschen, Chillen, kreativ sein und vielem mehr. Regelmäßig finden verschiedene Projekte statt.

Öffnungszeiten:

Mo: 16–19 Uhr, Musikexpress Di: 16–19 Uhr, Essensprojekt

„Kulinarisch durch die ganze Welt“

Mi: 16–19 Uhr, Computerclub

Do: 16–19 Uhr, Offener Spielesachmittag

Jeden ersten Freitag im Monat, Kinderkino von 16–19 Uhr

Einmal im Monat am Wochenende: Ein Highlight!

Kontakt:

Spielhaus –
Spielen mit Kindern e.V.
Teichstraße 18A
33615 Bielefeld

Ansprechpartner:

Sven Bartel
E-Mail: sb@spielen-mit-kindern.de
Tel.: 0521 / 13 10 61
www.spielen-mit-kindern.de

EigenSinn e.V.

Werdet zum Musical.ly-Star



Bei uns könnt ihr Musical.lys erstellen. Musical.lys sind Videos in denen man sich zu seiner Lieblingsmusik oder lustigen Filmzitate lippen-synchron darstellt, tanzt oder einfach Spaß vor der Kamera hat. Anschließend werden die Videos noch mit Filtern bearbeitet und die besten werden, wenn ihr einverstanden seid, auch präsentiert.



EigenSinn
Prävention von sexualisierter Gewalt
an Mädchen und Jungen e.V.

Über Eigensinn

„EigenSinn – Prävention von sexualisierter Gewalt an Mädchen und Jungen e.V.“ ist seit 1991 im Raum Bielefeld und Ostwestfalen-Lippe tätig. Im Zentrum aller Aktivitäten des Vereins steht der Kinderschutz. Das Ziel unserer Arbeit ist es, durch Aufklärung dazu beizutragen, sexualisierte Gewalt an Mädchen und Jungen zu verhindern.

In unserer medienpädagogischen Arbeit liegt unser Schwerpunkt im Bereich Social Media, mit den Themen: Cybermobbing, Cybergrooming (Anbahnung von sexualisierter Gewalt im Netz) und sexualisiertem Mobbing, beispielsweise als mögliche Folge von Sexting. Dabei sind die Förderung eines an Chancen orientierten und risikoarmen Umgangs mit Neuen Medien sowie die Vermittlung von Medienkompetenz zentraler Bestandteil unserer Arbeit mit Kindern, Jugendlichen sowie Eltern und pädagogischen Fachkräften.

Kontakt:

EigenSinn e.V. – Prävention von
sexualisierter Gewalt an
Mädchen und Jungen
Marktstraße 38, 33602 Bielefeld

Ansprechpartnerin:

Isabel Venne
E-Mail: info@eigensinn.org
Tel.: 0521 / 13 37 96
www.eigensinn.org

Startrooper Germany e.V.

Macht Fotos mit Stars aus ScienceFiction-Filmen

Ihr wolltet schon immer ein Foto oder Selfie mit einem Charakter aus einem SciFi-Film machen, dann habt ihr heute die Gelegenheit dazu! Ebenso beantworten wir eure Fragen zu den Kostümen und wie wir die Kostüme selber machen. Wir freuen uns euch zu sehen!



Über die Startrooper

Die Startrooper Germany sind ein Zusammenschluss von Kostüm begeisterten Fans, die versuchen möglichst authentische Kostüme aus Science Fiction oder Fantasie Filmen nach zu bauen. Hierbei achten wir besonders auf die Authentizität der Kostüme, die so nahe wie möglich am Original sein sollen. Natürlich teilen wir unsere Erfahrungen gerne mit neuen Mitgliedern und helfen, ein tolles Kostüm zu bauen. Die Liebe zum Detail, handwerkliches Geschick und eine Leidenschaft zu einer besonderen Filmfigur sind hierbei Grundvoraussetzung. Wer sich hier wieder erkennt und trotzdem nicht so recht weiß, wie er nun zu so einem Kostüm kommt, der ist bei uns genau richtig.

Kontakt

www.startrooper-germany.de

www.facebook.com/StartrooperGermany/

E-Mail: info@startrooper-germany.de

Kinder- und Computerbibliothek

Konsolenspiele-Rallye

Zockst du gerne? An verschiedenen Stationen kannst du bei uns von der Kinder- und Computerbibliothek Paderborn diverse Konsolenspiele ausprobieren und herausfinden, ob du die Aufgaben lösen kannst. Von Playstation bis Nintendo Wii ist alles dabei. Außerdem kannst du an mehreren Stationen auch im Mehrspieler-Modus gegen deine Freundinnen und Freunde antreten.



Über die Kinder- und Computerbibliothek

Die Kinder- und Computerbibliothek als Abteilung der Stadtbibliothek Paderborn hat ihr Quartier in der Rathaus-Passage. Hier gibt es ca 22.000 Medien: Bücher, Tageszeitungen, Zeitschriften, Computer- und Konsolenspiele, Lernprogramme, Hörbücher und Filme. Große und kleine Leute kommen in die Bibliothek zum Lesen, zum Experimentieren, im Internet zu recherchieren, Bewerbungen zu schreiben, Gesellschaftsspiele zu spielen, Spielekonsolen zu testen oder sich mit Freundinnen und Freunden zu treffen. Sie können bei vielen unterschiedlichen Veranstaltungen, von der Krabbelgruppe bis zum Seniorentreff, mitmachen.

Kontakt:

Kinder- und Computerbibliothek
Rosenstraße 13–15
33098 Paderborn
www.paderborn.de

Ansprechpartner:

Michael Krämer
E-Mail: stadtbibliothek@paderborn.de
Tel.: 05251 / 88 11 45 (KiBi)
05251 / 88 11 15 (ComBi)

Evangelische Jugend im Kirchenkreis Paderborn

Bananenpiano und Co. – Gaming und Musik mit dem Makey Makey

Ein Makey Makey ist ein kleines Gerät mit unzähligen Möglichkeiten. Alles, was elektrisch leitet, wird zu Tastatur oder Gamepad. Mach Musik mit Bananen, bau dir ein Gamepad aus Knete oder lass dir einfach selbst etwas Kreatives einfallen.

VR-Gaming in einer neuen Dimension

Mit der PS-VR erlebst du Gaming noch mal ganz neu und anders. Durch die Virtual-Reality-Technologie tauchst du tiefer als je zuvor in die virtuelle Spielwelt ein.



juenger

Evangelische Jugend
im Kirchenkreis
Paderborn

Über das Jugendreferat

Das Jugendreferat ist eine Einrichtung des Evangelischen Kirchenkreises Paderborn zur Förderung und Vernetzung der Jugendarbeit in den Kirchengemeinden.

Wir wollen mit Kindern und Jugendlichen lebenswerte Perspektiven entwickeln. Wir wollen sie annehmen, begleiten und fördern, damit sie für ihr Leben und in ihrem Glauben gute Wege finden können.

Kontakt:

Evangelischer Kirchenkreis Paderborn – Jugendreferat

Klingenderstr. 13

33100 Paderborn

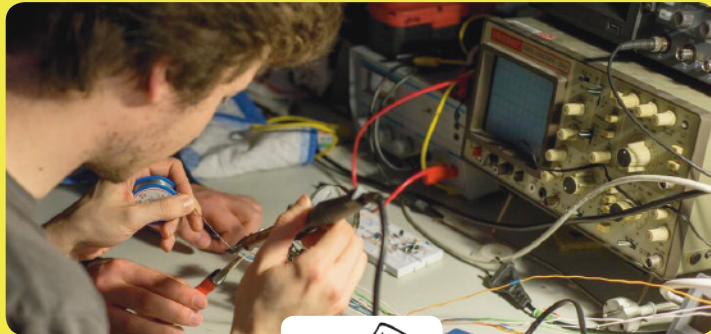
www.juenger-paderborn.de

www.facebook.com/EvJugendImKirchenkreisPaderborn/

Tel.: 05251-5002 11

Spiele selbst bauen, kreativ sein und Spaß dabei haben

Probiert alte Spieleklassiker an einem nachgebauten Arcade-Automaten aus. Mit Know-how und etwas Elektronik lassen sich auch Spiele selber bauen. Wir zeigen Interessierten wie das geht und haben ein paar Beispiele mitgebracht.



Über den C3PB e.V.

Der C3PB e.V. ist zwar auch der Paderborner Ableger des bekannten Chaos Computer Clubs, vielmehr ist er jedoch ein Treffpunkt technisch interessierter Menschen, die kreative Ideen austauschen bzw. realisieren möchten. Unser gemeinsames Ziel ist es die Welt von Bits und Bytes besser zu verstehen und unser Wissen weiterzugeben – nicht zuletzt in dem Projekt ‚Chaos macht Schule‘.

Kontakt:

C3PB e.V.

Westernmauer 12-16

33098 Paderborn

www.c3pb.de

E-Mail: mail@c3pb.de

PB.Re.PC / Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Jäger der vergessenen Spiele – Auf der Suche nach Klonen und Retrospielen

Entdecke mit uns und dem Linux-Helden „Tux“ tolle Spielwelten und gestalte vielleicht dein eigenes Level. Wir sehen uns!

Im Internet existieren viele Spieleangebote, aber wir möchten mit euch einige ursprüngliche Spiele (wieder)entdecken. Die großen Spielfiguren wie Mario haben längst Brüder bekommen. Wir zeigen nicht nur, wo du die Spiele findest, sondern wie du dein persönliches PC-Universum in deiner Hosentasche mitnehmen kannst.



Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Über den MTKJ e.V.

Unser Anliegen ist es Kindern und Jugendlichen aus benachteiligten Familien den Zugang zur digitalen Welt näher zu bringen. Dies schaffen wir durch die Hilfe vieler Partner. Wir nehmen ausgediente Computer und bereiten diese so wieder auf, dass sie nutzbar sind. Die Computer verschenken wir an die Kinder und halten Workshops zu digitalen Themen, die Kinder, Eltern und Erwachsene interessieren.

Wir treffen uns meist freitags und planen z.B. Medienfeste, während wir alter Hardware ein zweites Leben ermöglichen.

Kontakt:

Medien und Technik für Kinder und Jugendliche e.V.

Kilianstraße 108

33098 Paderborn

www.mtkj.de

E-Mail: info@mtkj.de

Tel.: 0157 / 58428629

Vom Computerspiel zur Realität: Angry Birds als Tabletop Game

Jeder kennt sie – Die Angry Birds: Verärgerte Vögel sausen durch die Luft um die Burgen der Schweine zu zerstören. Das alles funktioniert in der virtuellen Welt sehr gut. Aber wie ist es mit der Realität?

Wir wollen es mit Euch ausprobieren!

Ihr könnt die Funktionsweisen des Spiels mit der Realität vergleichen. Versucht, die selber aufgestellten Burgen der Schweine, mit dem Vogelkatapult zu treffen. Sammelt Punkte und tragt euch in die Bestenliste ein. Dem Gewinner winkt ein kleiner Preis.

Ihr seid kreativ? Dann baut euch doch auch ein Angry Birds to go für zu Hause. Wir freuen uns auf Euch!

Materialkosten pro Spiel 6,00 Euro (max. 20 Teilnehmer*innen)



Über TMT Bildungsprojekte

Kinder und Jugendliche im Umgang mit Medien und in der Entwicklung zu mündigen, selbstbewussten Personen zu unterstützen und zu begleiten ist einer der Beweggründe für unsere Angebote.

In den Bereichen Medien- und Erlebnispädagogik bieten wir Fortbildungen, Seminare, Elternabende sowie Workshops zum kreativen Umgang und Gestalten an. Ebenso begleiten wir Einrichtungen bei der Erstellung von Medienkonzepten.

Im Bereich Werken und Bauen mit Kindern und Jugendlichen sowie Ferienangebote und Freizeiten sind wir ebenfalls gerne Ihr Ansprechpartner.

Kontakt:

TMT Bildungsprojekte

Vössingweg 6

33106 Paderborn

www.tmt-bildungsprojekte.de

E-Mail: d.tegetmeyer@tmt-bildungsprojekte.de

Tel.: 0173 / 7057765

Die Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert den Arbeitskreis Medienaktiv-OWL und veranstaltet und organisiert mit diesem die Familientage GAMES ON! in Bielefeld und Paderborn. Zudem ist sie Trägerin der Kinder- und Jugendhilfe in NRW und informiert mit ihren regelmäßigen Fortbildungsangeboten Mitarbeiter*innen aus der Kinder- und Jugendarbeit über aktuelle Themen und Methoden der Jugendmedienkultur. Die GMK ist ein gemeinnütziger Verein und bundesweit in zahlreichen Netzwerken und Gremien aktiv, sie veranstaltet Fachkongresse und gibt Fachliteratur zu medienpädagogischen Themen heraus. Die GMK wurde 1984 als bundesweiter Zusammenschluss von Fachleuten aus den Bereichen Bildung, Kultur und Medien gegründet. Als größter medienpädagogischer Dach- und Fachverband für Institutionen und Einzelpersonen ist die GMK Plattform für Diskussionen, Kooperationen und neue Initiativen.

Kontakt und Information:

GMK e.V.

Obernstraße 24a, 33602 Bielefeld

0521 / 67788

www.gmk-net.de



Das Netzwerk „Medienaktiv OWL“ ist ein Zusammenschluss zahlreicher Einrichtungen der Jugendhilfe und Jugendmedienarbeit aus Ostwestfalen-Lippe unter Beteiligung der Universitäten und Jugendämter der Region. Seit 2012 führt das Netzwerk jährlich die Familientage GAMES ON! durch, bei denen kreative Medienangebote, die zum Mitmachen einladen, der Öffentlichkeit vorgestellt werden.

Medienaktiv-OWL wird von der Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur (GMK) koordiniert und vom Ministerium für Familie, Kinder, Jugend, Kultur und Sport des Landes Nordrhein-Westfalen unterstützt.

Kontakt:

www.medienaktiv-owl.de



GAMES ON! ist eine Aktion von:



Organisiert durch:



In Kooperation mit:

