

Breakout Sessions

Jugendarbeit in hybriden Zeiten

Kreativität und Teilhabe medienpädagogisch gestalten

GMK-Fachtagung Jugendmedienarbeit NRW

Mittwoch | 9. Juni 2021



Programm

9:30 Meet & Greet mit Begrüßung durch:

- Dr. Katja Bartlakowski, Direktorin Stadtbibliothek Bielefeld
- Eva Bertram, Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration NRW
- Dr. Friederike von Gross und Sabine Eder, GMK

10:00 Eine Tour durch die kreative Vielfalt digitaler und hybrider Jugendarbeit

- Beispiele und Überblick

10:15 Impuls: Aufwachsen in entgrenzten und hybriden Medienwelten – Anforderungen an Jugendliche und Jugendarbeit

- Prof. Dr. Angela Tillmann, Institut für Medienpädagogik und Medienforschung, TH Köln

11:15 Talk: Hybride Jugendarbeit – mehr als heiße Luft? Wie Medienpädagogik digitale Jugendarbeit beflügeln kann

- Eva Bertram, Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration NRW
- Markus Sindermann, Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW
- Ranka Bijelic, Fachbereich Schule und Jugend, Stadt Gütersloh
- Prof. Dr. Angela Tillmann, Institut für Medienpädagogik und Medienforschung, TH Köln

12:15 Pause mit Bewegungsangebot und Plauderraum

Zum Ablauf

Informationen zum Ablauf, zu technischen Voraussetzungen, zur Nachhaltigkeit und Kommunikationstipps sowie der Teilnahmelink werden Ihnen bei Anmeldung zur Verfügung gestellt. Teilnahme nach Anmeldung. Workshops mit begrenzter Teilnehmer*innen-Zahl. Die Vormittags-Veranstaltung wird aufgezeichnet. Die Workshops werden ggf. für interne Zwecke mitgeschnitten und *nicht* veröffentlicht.

13:30 Workshops

Workshop 1: Sehen? – Hören? – Selber machen!

Praktische Beispiele und Impulse für die hybride Realisation von Medienprojekten mit heterogenen Gruppen

- Selma Brand, Die Amsel, Medienpädagogin mit Spezialisierung Inklusion

Workshop 2: eSport in der hybriden Jugendarbeit

- Linda Scholz und Stefan Hintersdorf, Fachstelle für Jugendmedienkultur (FJMK), Köln

Workshop 3: „Ein, zweimal gemacht, dann fluppt das auch“

Vorstellung eines niedrigschwelligen Fortbildungskonzeptes zu Digitaler Jugendarbeit

- Markus Gerstmann, Medienpädagoge beim ServiceBureau Jugendinformation Bremen

15:00 Workshops

Workshop 4: Medienpädagogik auf Distanz

Hybride Angebote für Kinder und Jugendliche

- Sonja Di Vetta und Björn Friedrich, SIN – Studio im Netz, München

Workshop 5: Wir erkunden Gather Town

Video-Breakouts als interaktive Spielwelt (Praktischer Workshop)

- Frank Schlegel, freiberuflicher Medientrainer, unterstützt Bildungseinrichtungen und Initiativen aller Art auf ihrem Weg durch die digitale Transformation

16:30 GMK-Plauderraum mit Vorschau

Gefördert vom

Ministerium für Kinder, Familie, Flüchtlinge und Integration des Landes Nordrhein-Westfalen



In Kooperation mit:



Anmeldung und weitere Programminformationen:

www.gmk-net.de