

Schriften zur Medienpädagogik 59

Mit Medienbildung die Welt retten?!

Medienpädagogik in einer Kultur der Digitalität

Guido Bröckling
Rüdiger Fries
Kristin Narr (Hrsg.)

Schriften zur Medienpädagogik 59

Dem Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend danken wir für die Förderung des vorliegenden Bandes.

Herausgeber

Gesellschaft für Medienpädagogik und Kommunikationskultur in der Bundesrepublik Deutschland (GMK) e. V.

Anschrift

GMK-Geschäftsstelle
Oberstr. 24a
33602 Bielefeld
Fon: 0521/677 88
Fax: 0521/677 29
E-Mail: gmk@medienpaed.de
Homepage: www.gmk-net.de

Für namentlich gekennzeichnete Beiträge sind die Autor*innen verantwortlich.
Redaktion: Guido Bröckling/Rüdiger Fries/Kristin Narr/Tanja Kalwar
Lektorat: Tanja Kalwar
Einbandgestaltung und Titelillustration: Katharina Künkel

© kopaed 2023

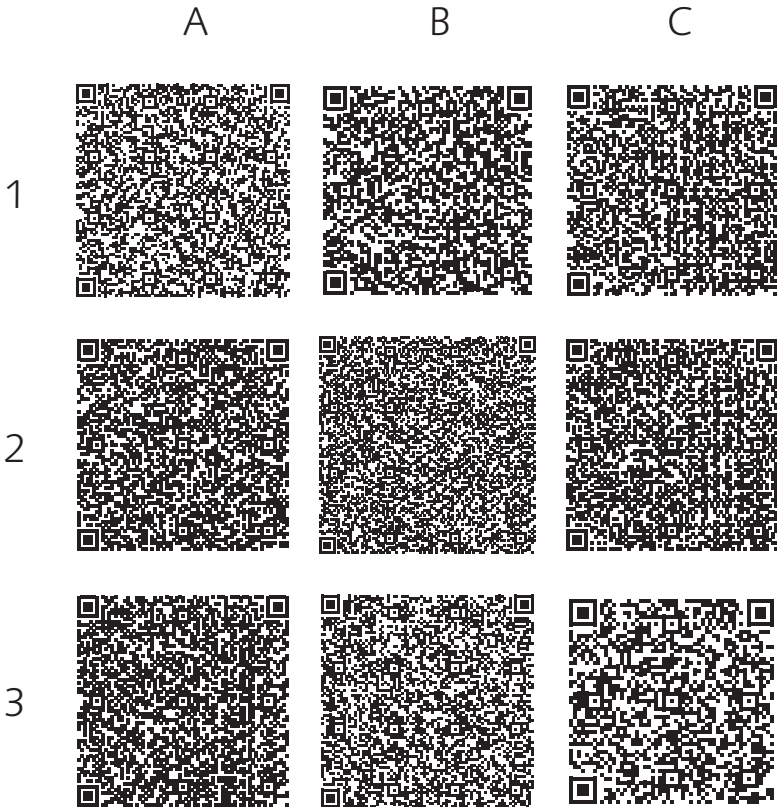
Arnulfstr. 205
80634 München
Fon: 089/688 900 98
Fax: 089/689 19 12
E-Mail: info@kopaed.de
Homepage: www.kopaed.de

ISBN 978-3-96848-709-3

Matthias Löwe Realms of Impact

Das interaktive Abenteuer zur Erkundung von Games zur gesellschaftlichen Transformation

Die älteste Kunst der Menschheit ist das Erzählen von Geschichten. Bis heute streben wir danach, neue Wege zu entdecken und Potenziale zu erkennen. Also: Handy gezückt, QR-Code App gestartet, Abdeckblatt bereit und los gehts! Starte bei A1 und sieh, wo dich die Reise hinführt ...



*Je nach Handy: Kann in Kamera-App integriert sein oder benötigt eine eigenständige App. Am besten eine, welche den Text gut lesbar ausgibt und Links klickbar darstellt.

D

E

F

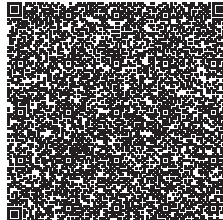
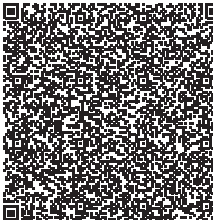
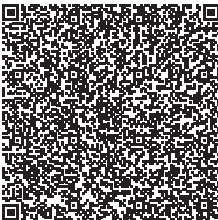
1



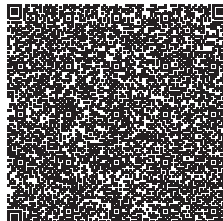
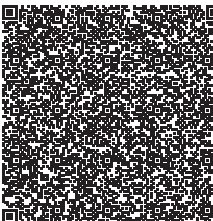
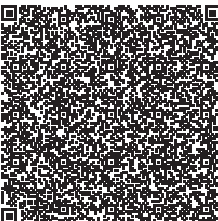
2



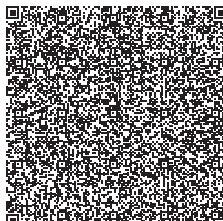
3



4



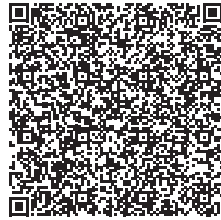
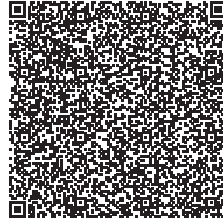
5



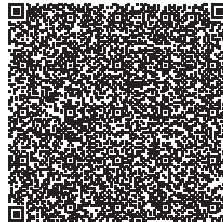
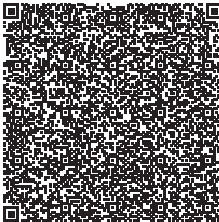
G

H

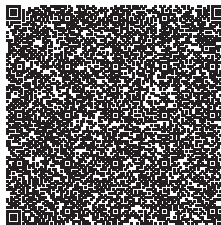
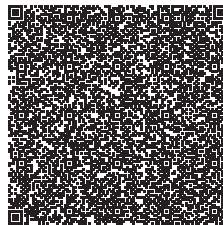
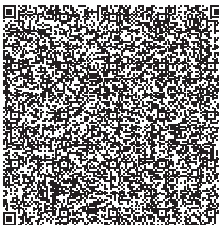
I



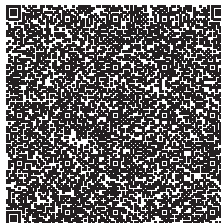
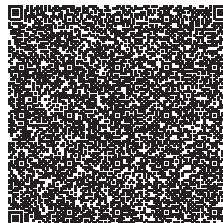
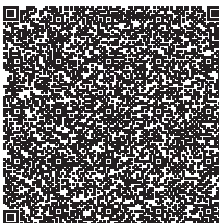
1



2



3



4



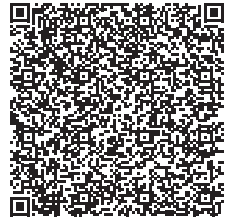
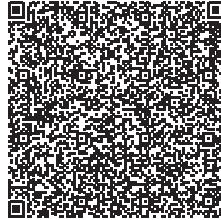
5

J

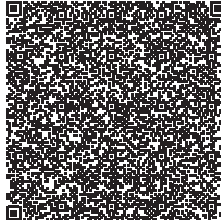
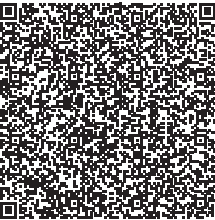
K

L

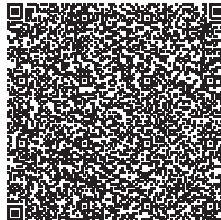
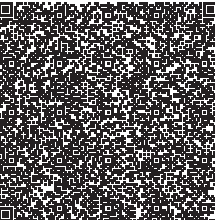
1



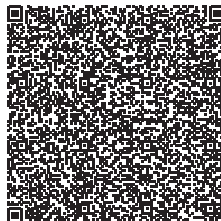
2



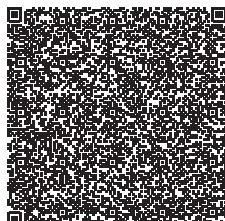
3



4



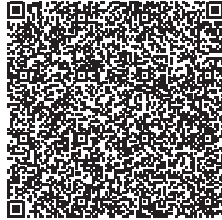
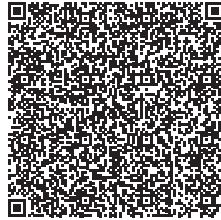
5



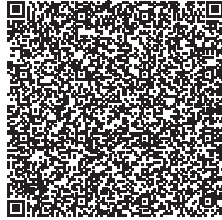
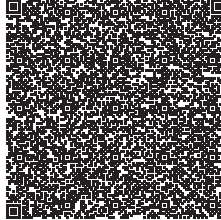
M

N

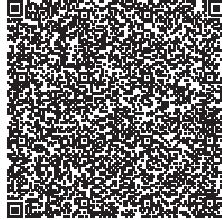
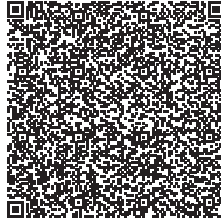
O



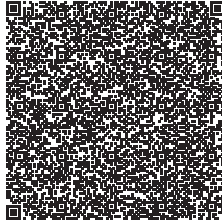
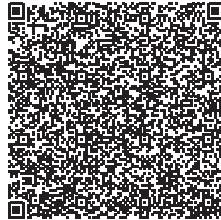
1



2



3



4



5

Lizenz

Der Artikel steht unter der Creative Commons Lizenz **CC BY-SA 4.0**. Der Name des Urhebers soll bei einer Weiterverwendung genannt werden. Wird das Material mit anderen Materialien zu etwas Neuem verbunden oder verschmolzen, sodass das ursprüngliche Material nicht mehr als solches erkennbar ist und die unterschiedlichen Materialien nicht mehr voneinander zu trennen sind, muss die bearbeitete Fassung bzw. das neue Werk unter derselben Lizenz wie das Original stehen. Details zur Lizenz: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>.

Einzelbeiträge werden unter www.gmk-net.de/publikationen/artikel veröffentlicht.